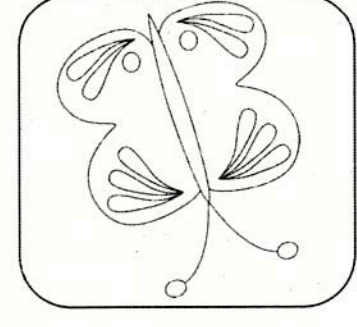
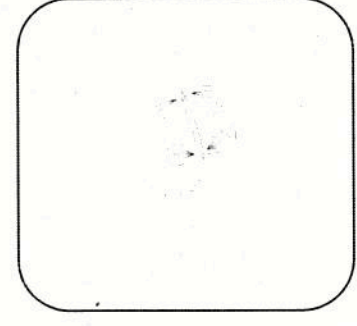
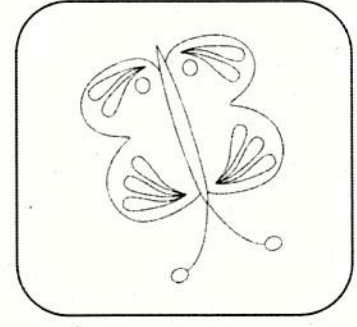
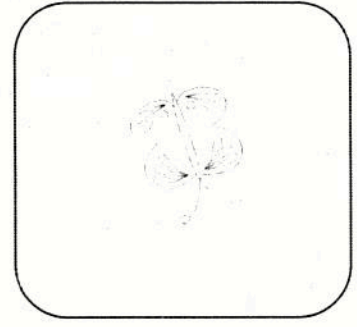
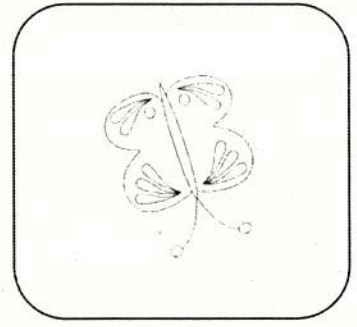
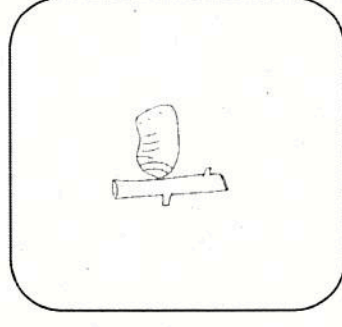
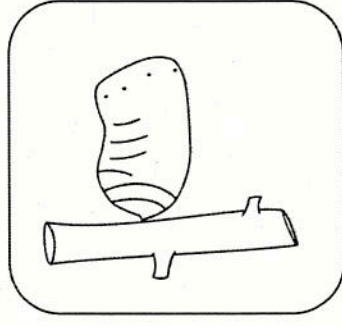
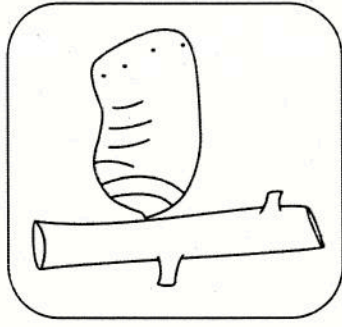
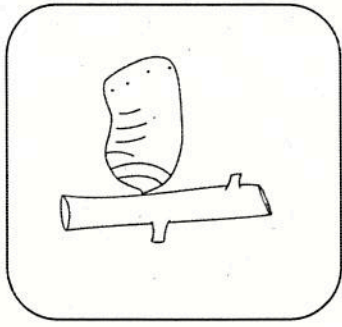
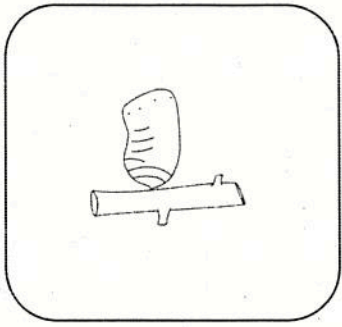
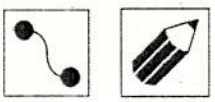


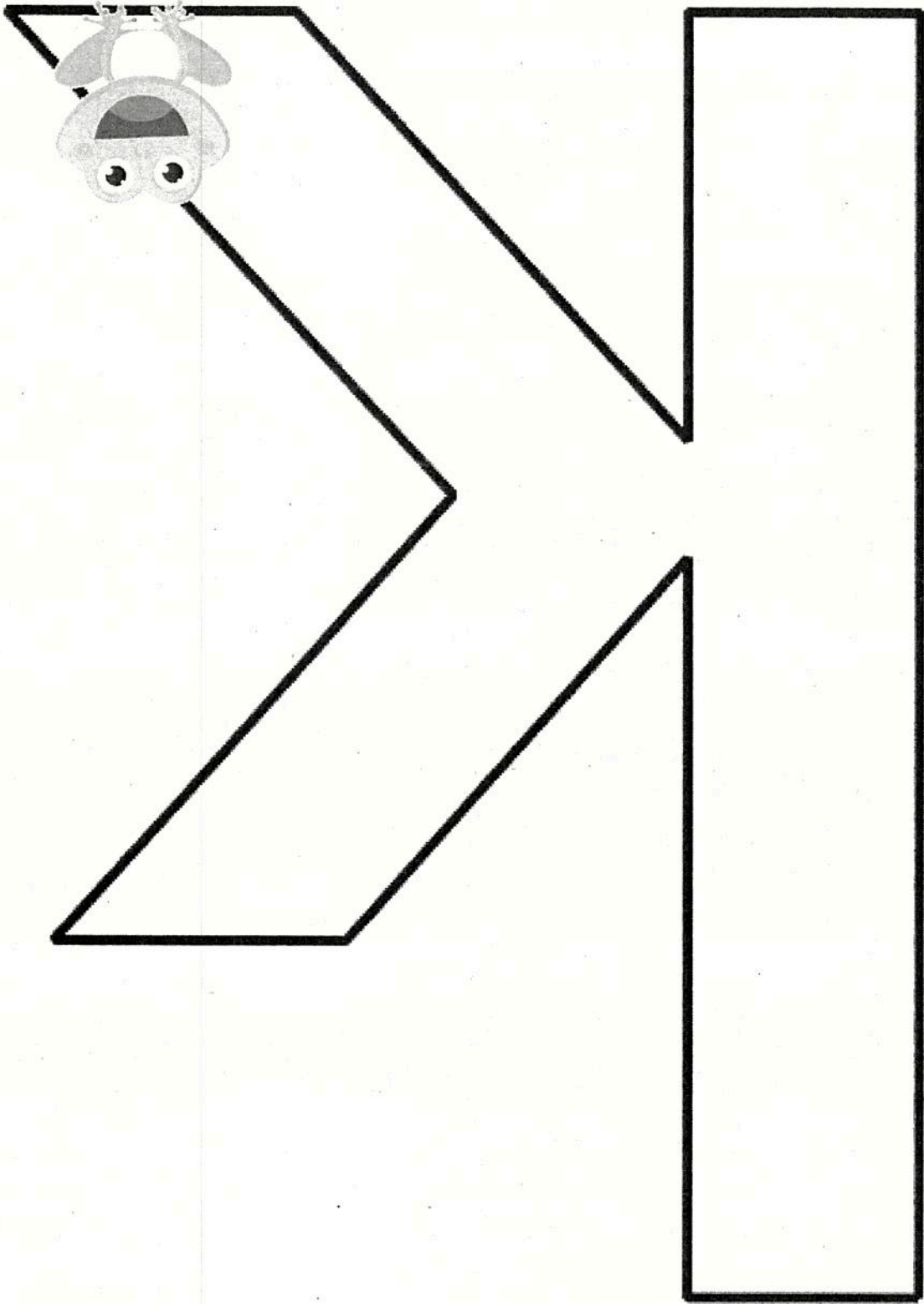
van:

lenteboekje

# Meten en vergelijken

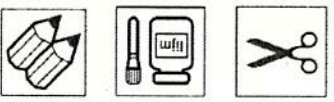
Uit welke cocon is de vlinder gekropen? Trek een lijn.

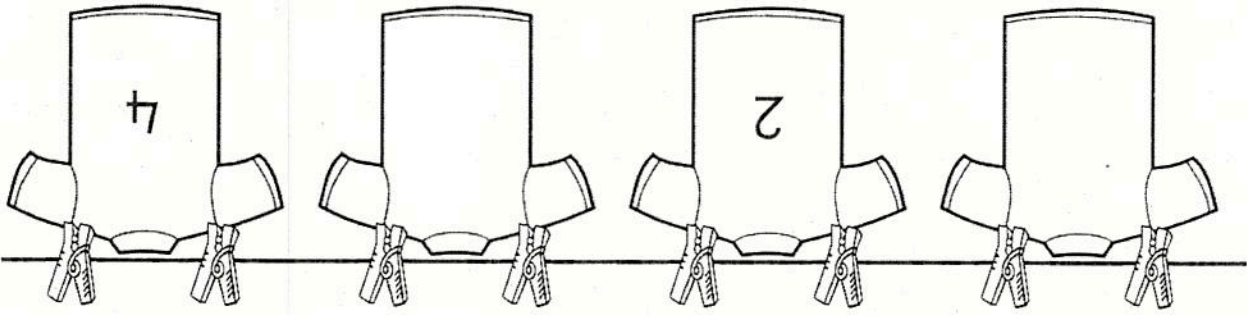
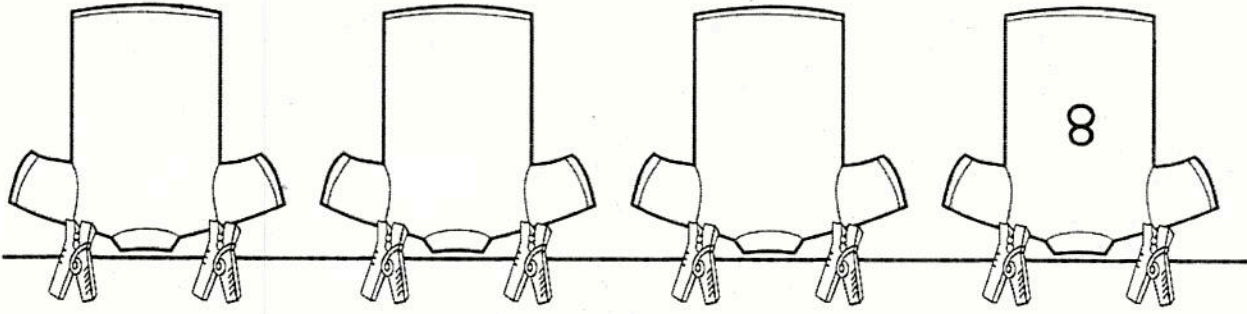
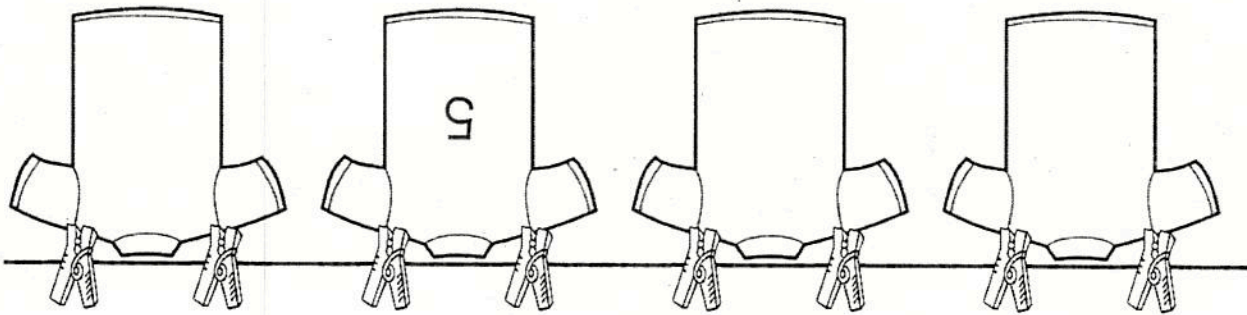
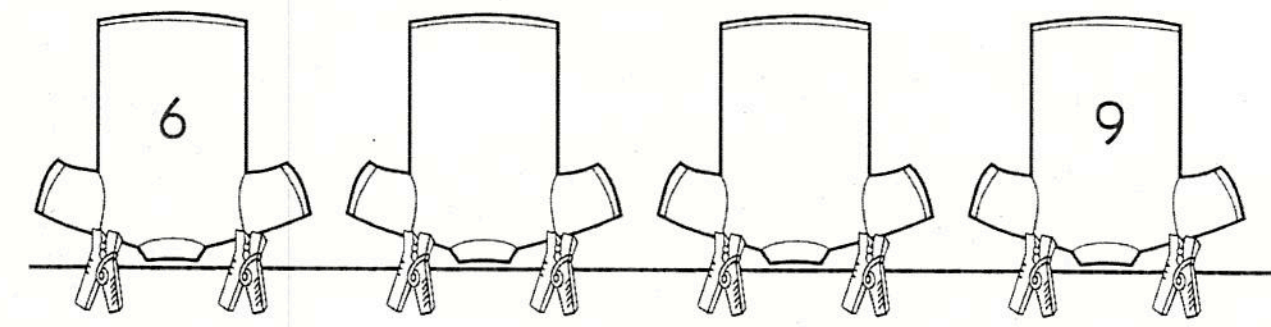




Ga in kranten, tijdschriften en reclamefolders op zoek naar de letter k. Plak de grote k vol met kleine k's. Je kunt ook op zoek gaan naar plaatjes van dingen met de k-klink voordat zoals een koe, kat, koffie, koffer of krokodil. Plak ze bij de letter.

Klanken en letters - de k van kikker





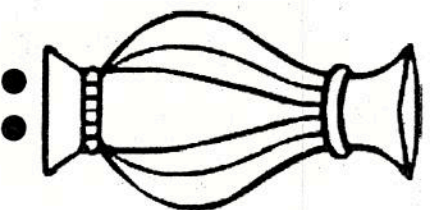
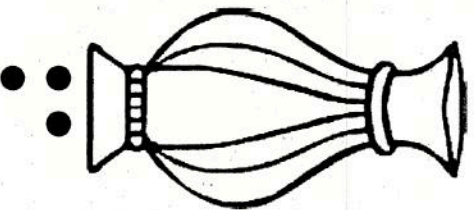
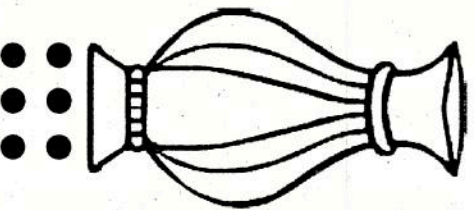
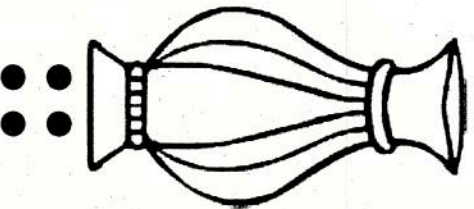
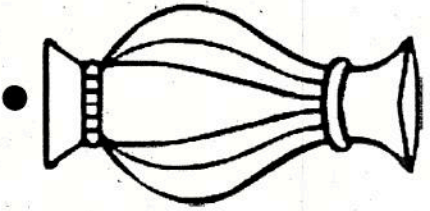
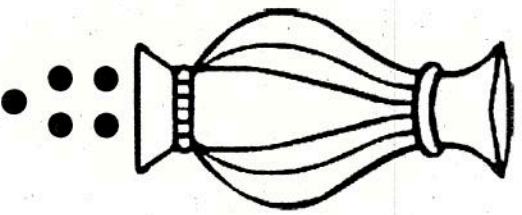
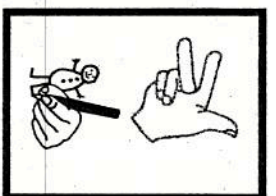
De voetbalshirts hangen aan de waslijn. Een aantal rugnummers zijn verdwenen. Kun jij ze weer opschrijven? Elke rij is een nieuwe opdracht.

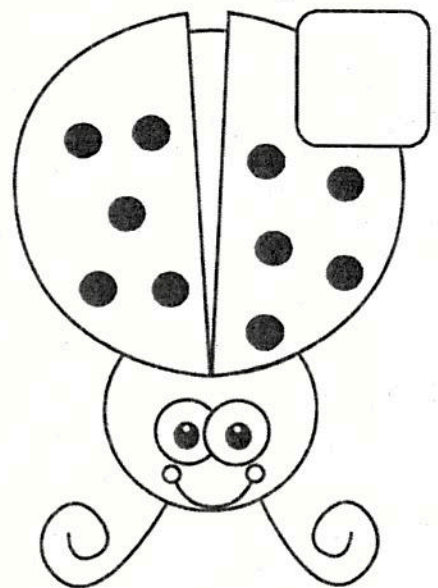
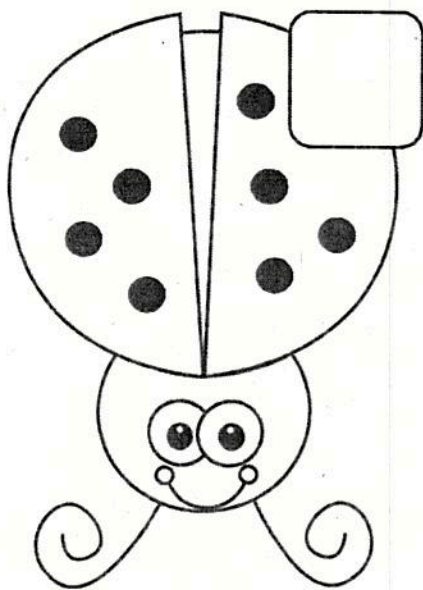
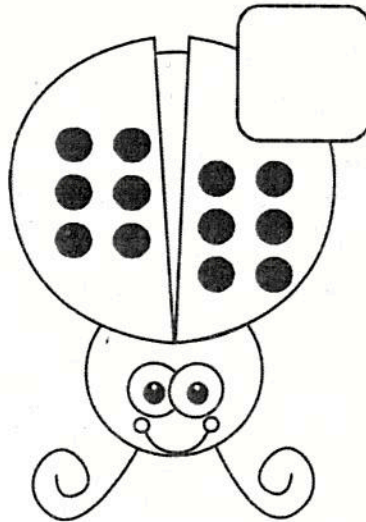
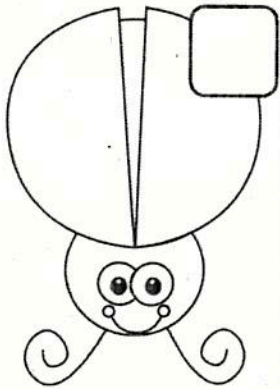
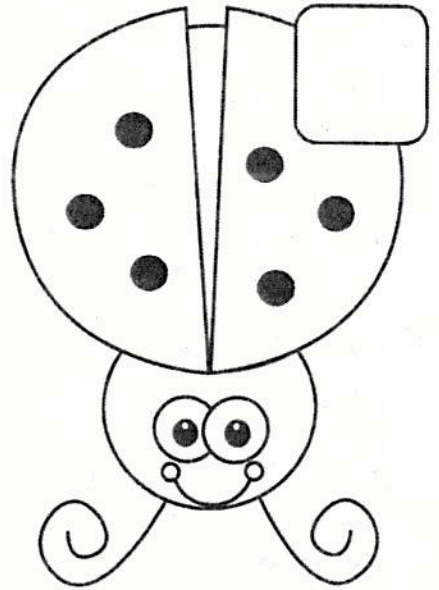
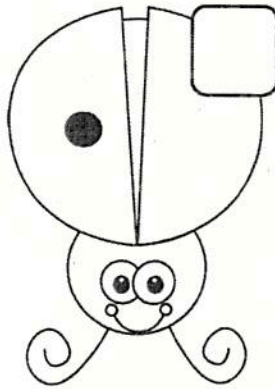
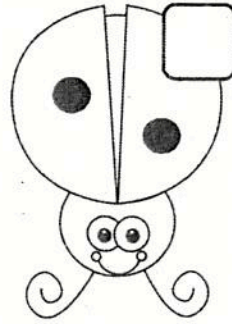
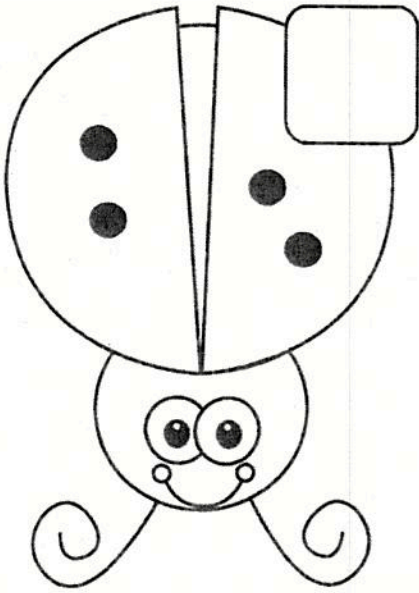
Getallenrij



1 2 3

Teken het juiste aantal bloemen in de vaas!





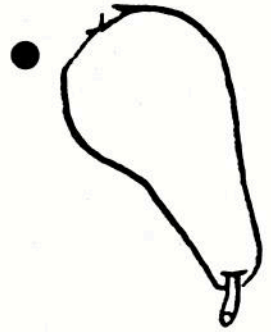
Werkblad tellen

Tel de stippen op het lieveheersbeestje.

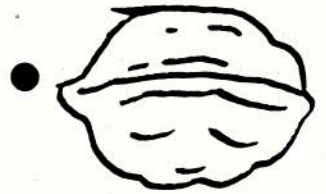


Opdracht: Verbind de rijmwoorden met elkaar en kleur ze in dezelfde kleur.

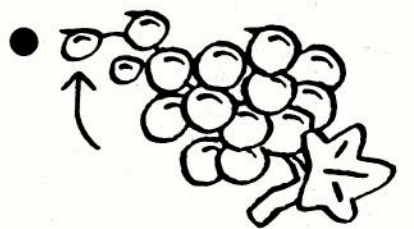
PEER



NOOT



DRUIF



BANAAN



CITROEN



DUIF



SCHOEN



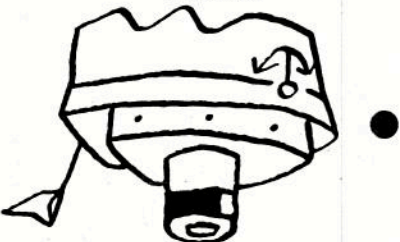
MAAN



BEER

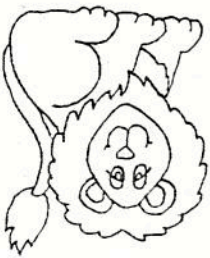
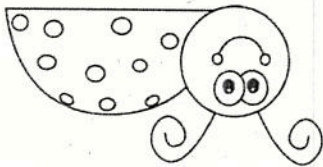
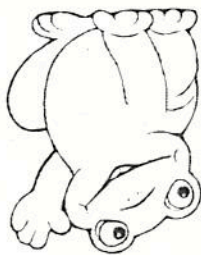
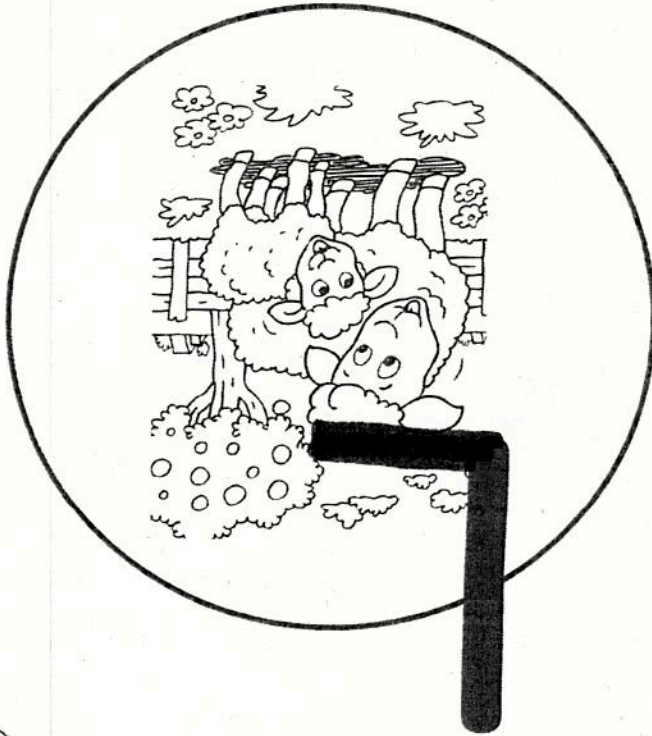
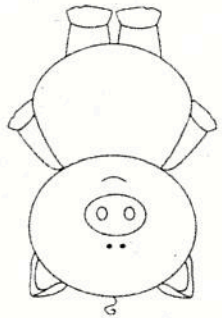
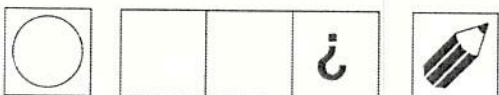


BOOT



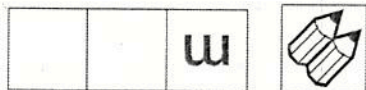
Werkblad letterkennis

De l is van lente, maar ook van...  
 Zoek de woorden die beginnen met l.  
 Kleur ze of omcirkel ze.

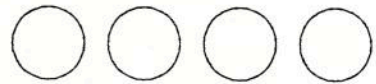
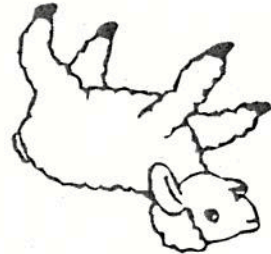
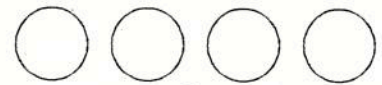
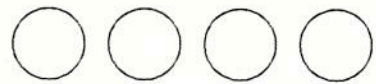
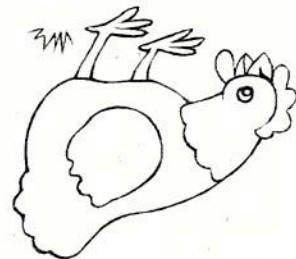
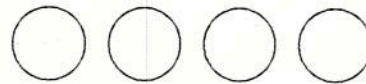
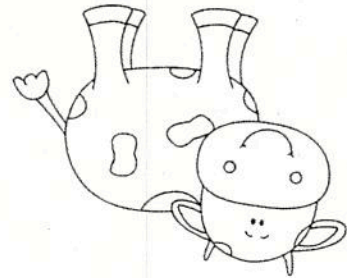
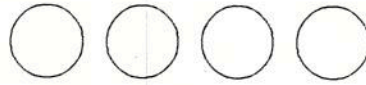
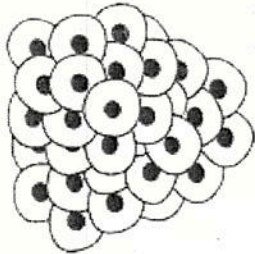
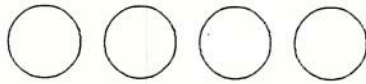
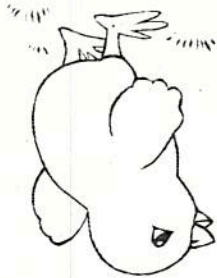
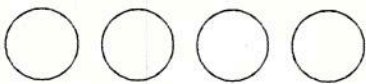
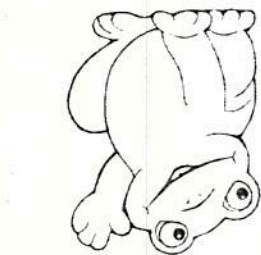



kikker - lieveheersbeestje - leeuw - lolly - kuiken / kip - lamp - varken / big - lammetje - riem






Hoeveel woordstukjes hoor je? Kleur evenveel rondjes als woordstukjes.






vlinder

v m  
s  
n d r i  
t e k  
l n



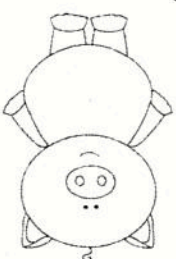
pot

o g n b a  
k i j  
z u p t  
a d k




lam

j a  
k o r  
s t f  
l g m z  
i




big

b k e s  
k p r a  
g d k i  
t p



nest

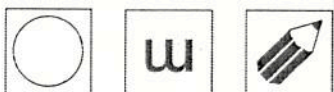
n e m  
w g o  
p d s t  
a s



kip

b d z  
o a  
r i b  
k d g

Kijk naar het woord. Zet een cirkel om de letters die dat woord maken.



www.jufanken.nl



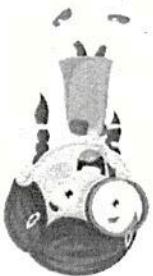
→ 1-2-3, 1-2-3, ...  
 → 4-4-2, 4-4-2, ...  
 → 5-4-3, 5-4-3, ...

→ 1-2, 1-2, ...  
 → 3-4, 3-4, ...  
 → 5-6, 5-6, ...

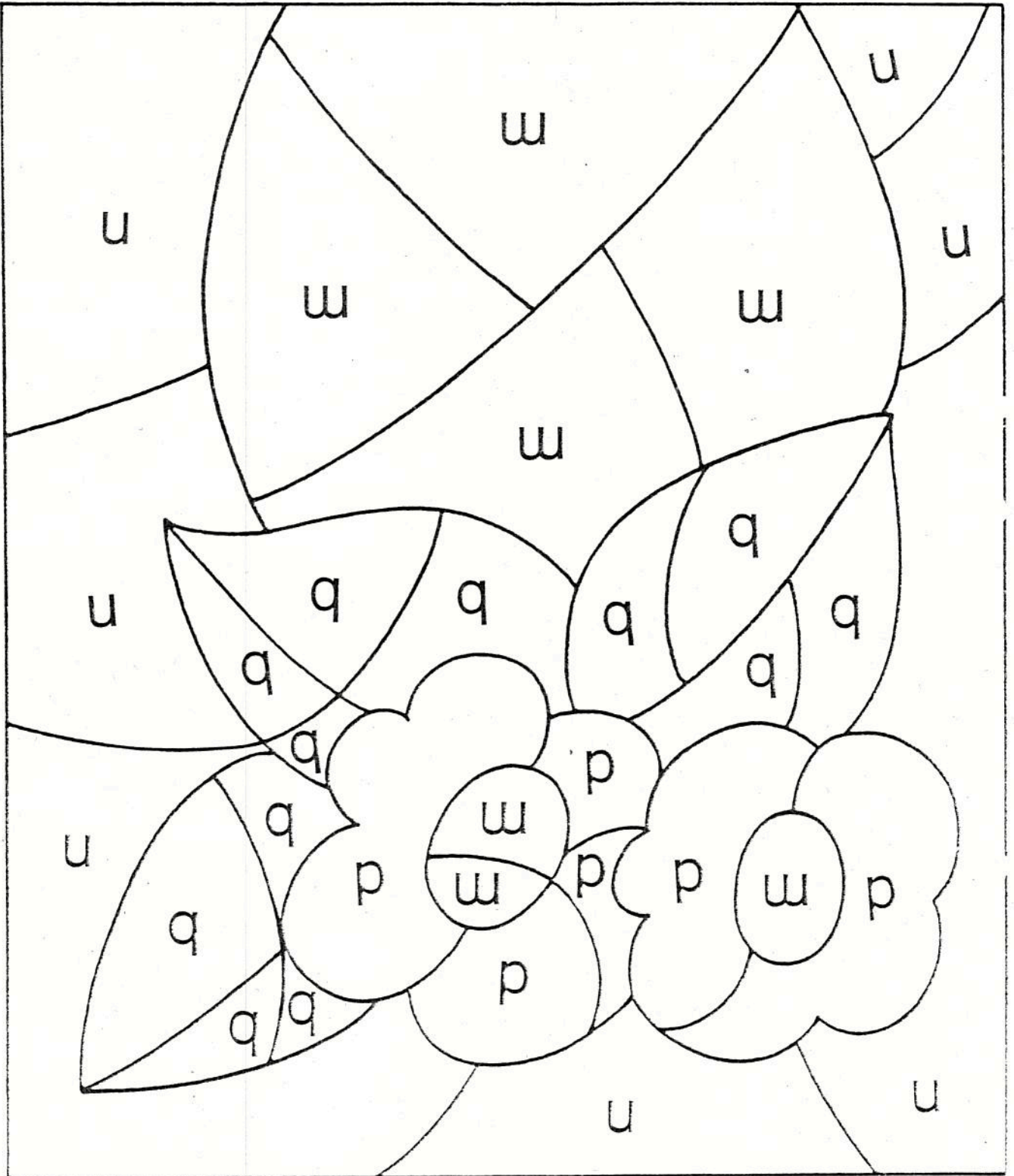
3	4	0	3	4	0	2	0	1	1	2	5	6	5	6	5	3	4	5	
0	3	1	6	5	1	4	3	4	3	4	3	2	2	2	6	1	4	2	
2	4	1	6	5	5	3	0	2	2	3	4	0	1	5	0	5	5	4	
1	3	2	2	0	0	4	6	1	0	0	3	6	5	6	2	6	6	2	
6	4	3	4	3	4	3	2	1	2	6	4	5	3	3	0	3	1	4	
5	1	0	0	5	6	5	1	4	1	5	3	6	3	2	4	4	2	4	
4	2	1	2	1	2	1	2	5	2	0	4	5	6	4	1	0	1	6	
3	3	2	5	6	4	3	0	0	1	0	3	0	5	4	1	2	2	1	
6	2	1	6	0	1	1							5	6	2	3	1	0	2
4	1	3	4	3	4	2							1	4	5	3	4	3	
5	2	6	5	3	5	5							4	2	4	6	6	5	6
3	1	5	3	4	1	6							6	0	3	0	3	4	5
1	2	5	6	4	3	2	2	1	2	1	0	0	2	2	2	3	1	1	
3	4	4	5	3	1	2	3	1	2	3	3	5	4	3	5	4	3	3	
0	1	4	6	2	6	0	1	3	4	6	4	1	1	1	0	1	4	5	
3	2	1	1	1	5	1	2	1	4	6	5	3	4	5	0	0	3	1	
3	1	2	6	3	1	4	0	2	1	5	0	2	1	3	1	1	5	2	
4	4	5	1	2	0	5	1	3	3	4	5	0	2	4	5	3	4	2	
1	6	0	4	1	4	4	0	2	4	1	4	2	1	2	2	0	2	0	



Cyferdoolhof \*



Opdracht : Kleur volgens de legende.



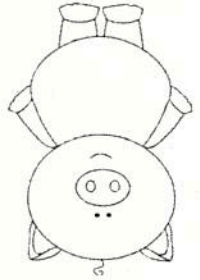
n =   
q =

m =   
p =



**SCHRIJF OF STEMPEL DE WOORDJES NA**

**BIG**



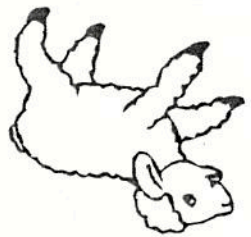
Empty rectangular box for writing the word 'BIG'.

**KIP**



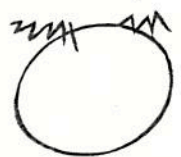
Empty rectangular box for writing the word 'KIP'.

**LAM**



Empty rectangular box for writing the word 'LAM'.

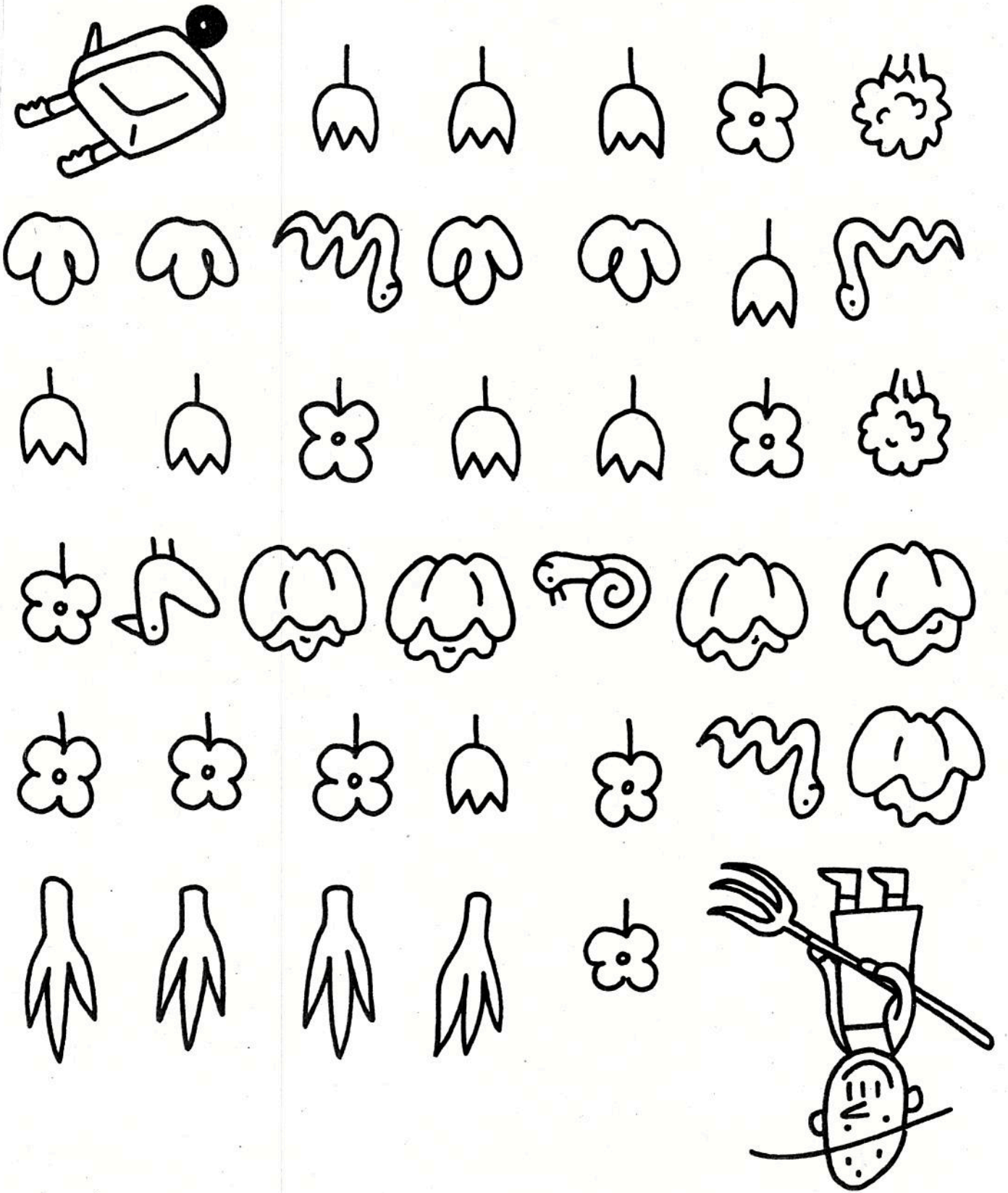
**EI**

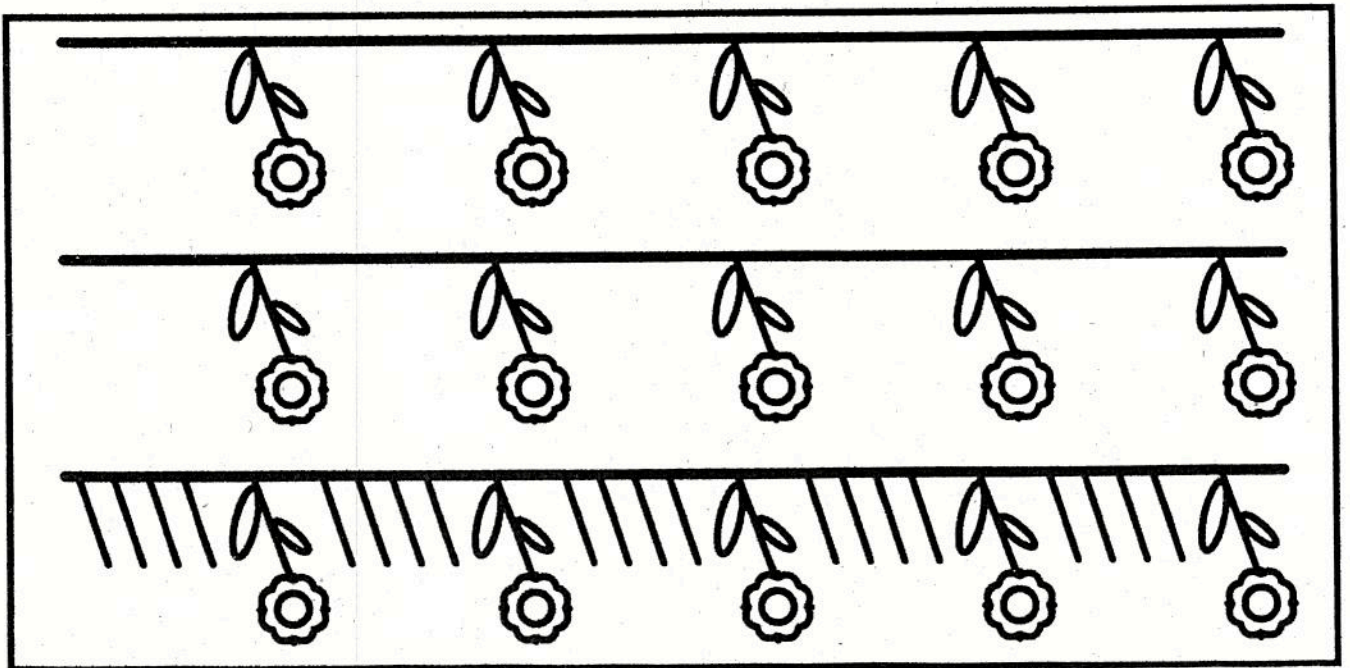
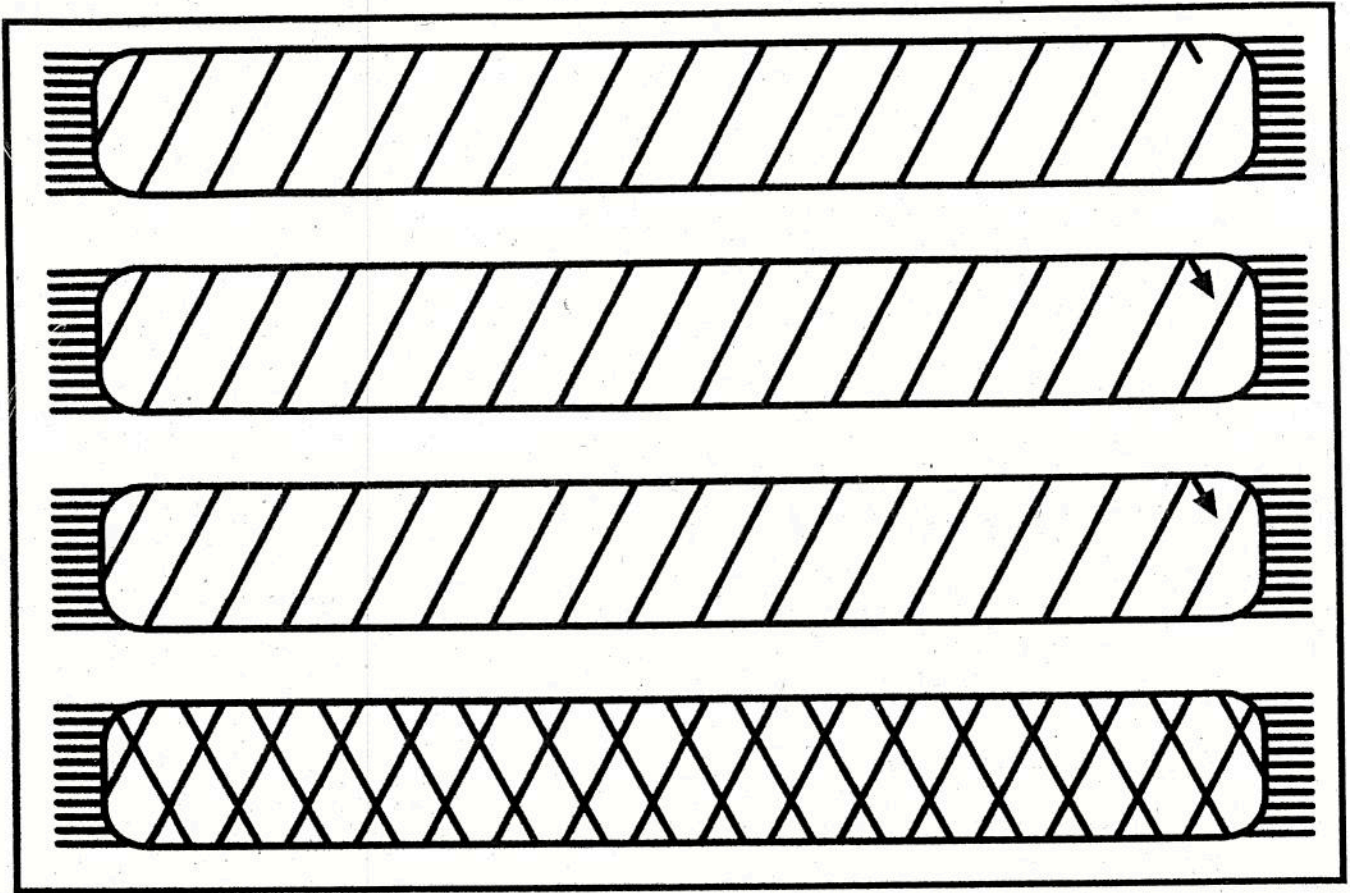


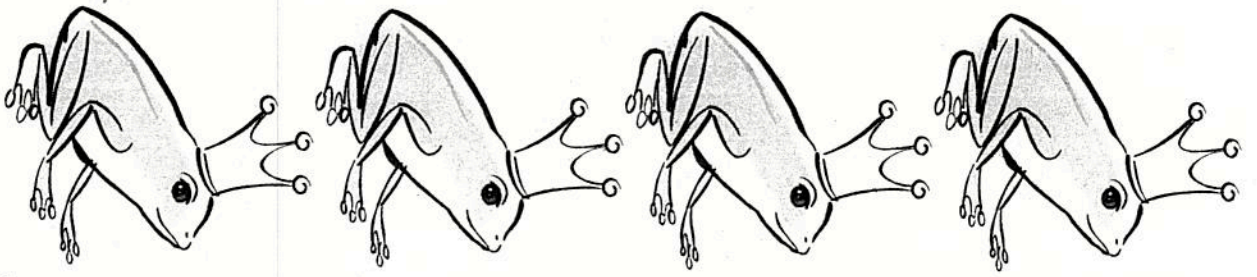
Empty rectangular box for writing the word 'EI'.



Opdracht : Kleur de weg langs de bloemen van de tuinman naar de kruiwagen.



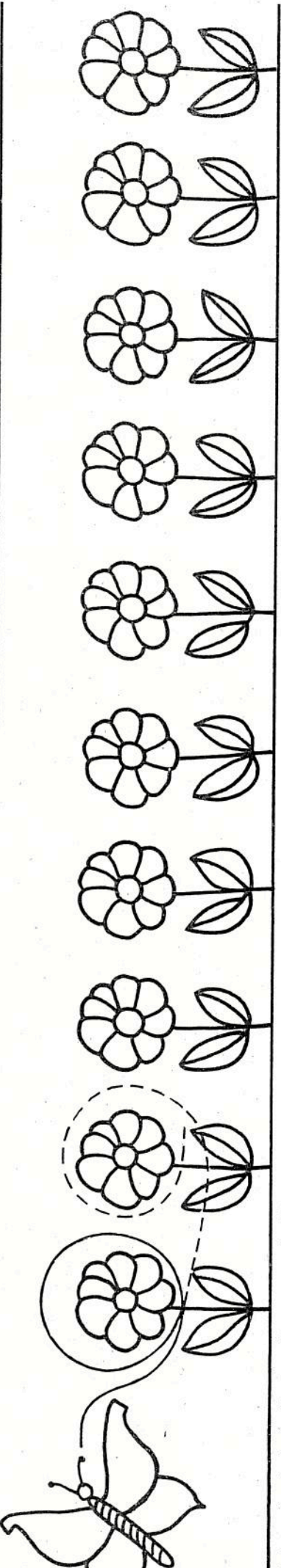
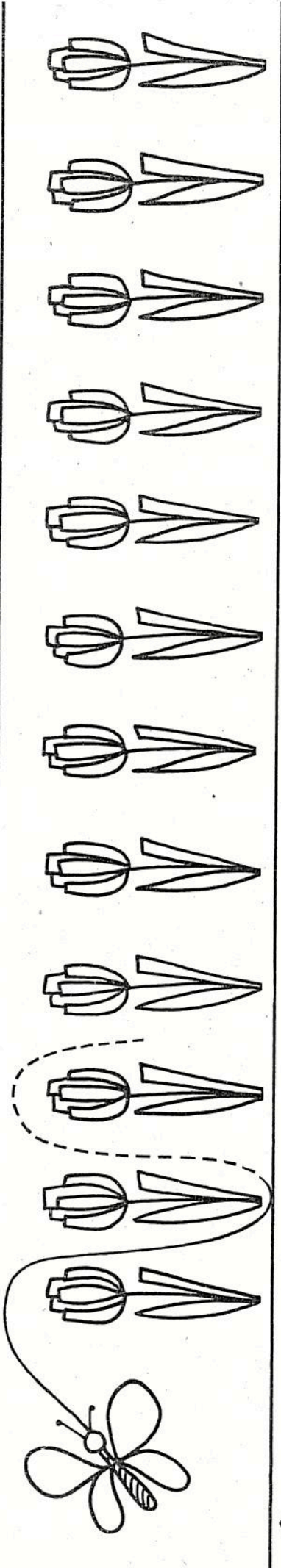
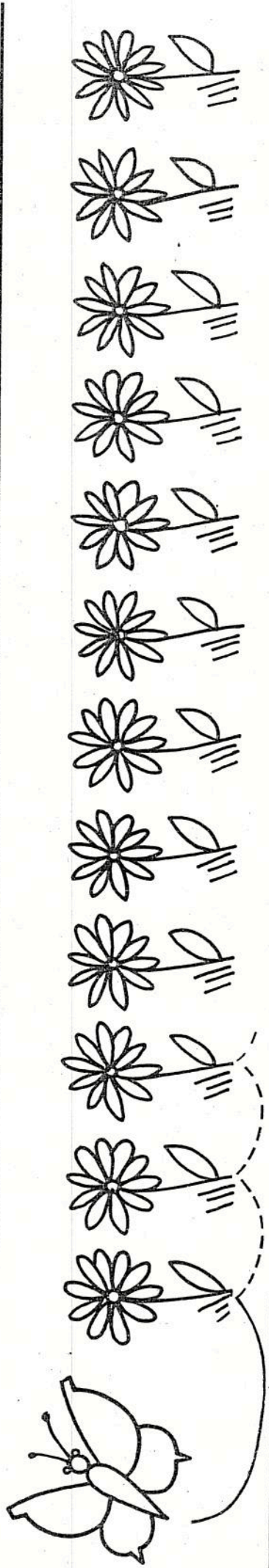
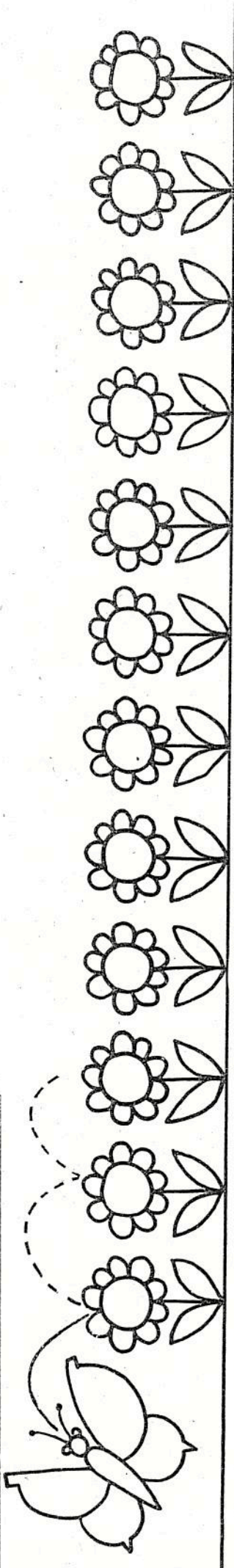




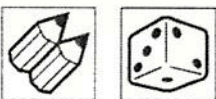
Four vertical rectangular boxes are arranged horizontally below the frogs. Each box contains a dashed line tracing the path of a frog's jump, identical to the one shown in the frog illustrations above. The boxes are empty, intended for a student to practice the tracing exercise.

Opdracht: Schrijfpatroon: de kikkersprong; Geef elke kikker een ander kleur bij de kikkersprong.



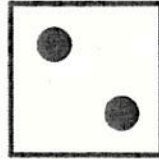
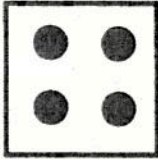
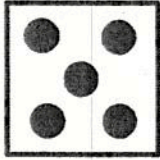
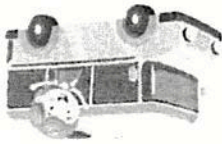
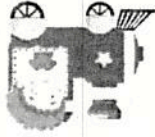


ik hoe de vlinders vliegen ; laat ze zo sierlijk verder dansen.



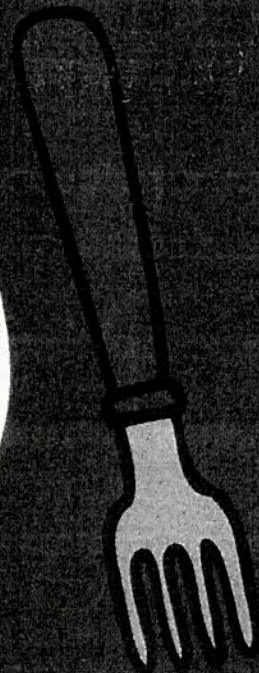
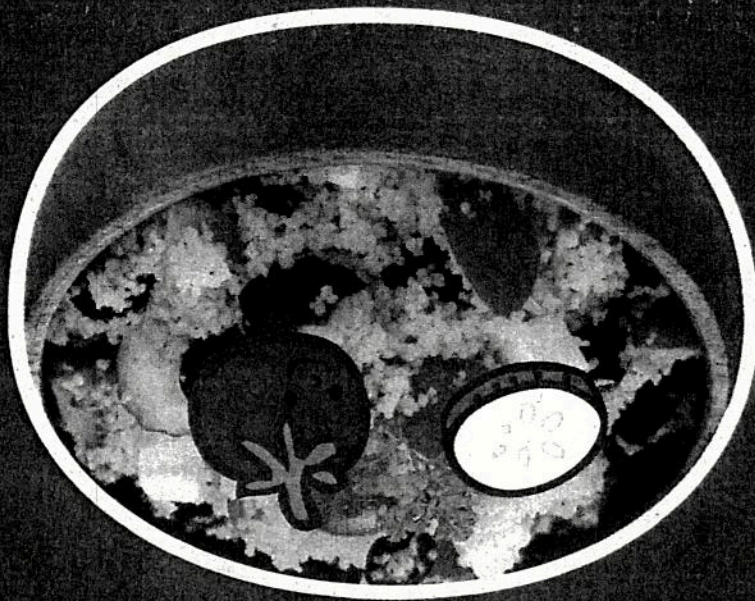
Gooi met de dobbelsteen. Tel het aantal gegooidde ogen en kleur één vakje boven het vervoermiddel waar dit aantal bij staat. Ga zo verder. Bij welk vervoermiddel heb je het eerst alle vakjes gekleurd?

### Onderweg - dobbelspel



# Couscous met groenten en feta



Benodigdheden:

Aantal personen: 4

zout en zwarte peper

4 eetlepels olijfolie

100 g fetablokjes, uitgelekt

2 eetlepels vers gehakte munt

3 eetlepels vers gehakte peterselle

2 lente-uities

3 eetlepels vers citroensap

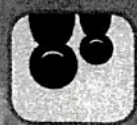
50 g zwarte olijven, zonder pit

125 g kerstomaten

1/2 komkommer

150 g couscous

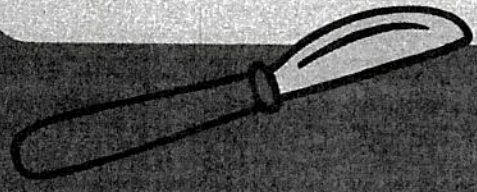
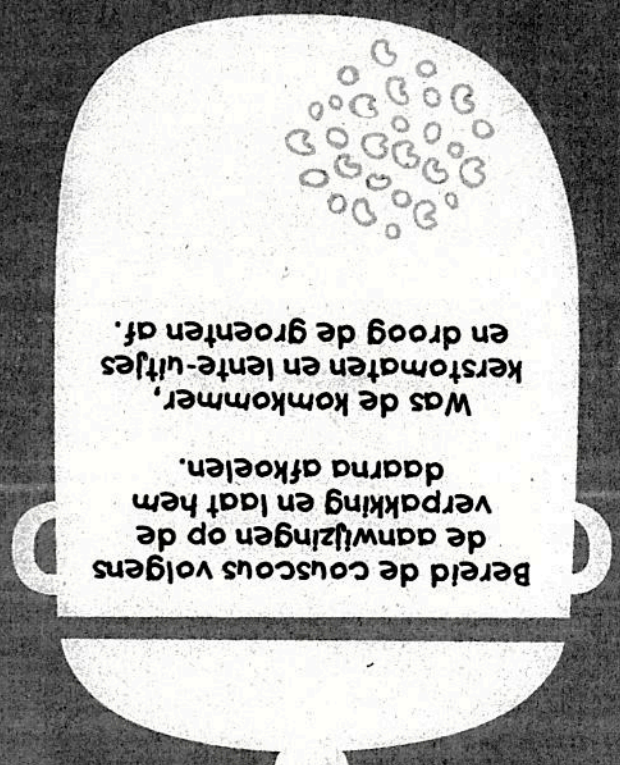
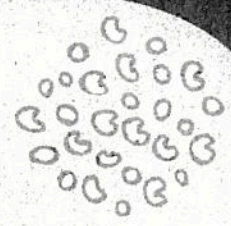
-----  
Ingrediënten



1

Bereid de couscous volgens de aanwijzingen op de verpakking en laat hem daarna afkoelen.

Was de komkommer, kerstomaten en lente-uitjes en droog de groenten af.

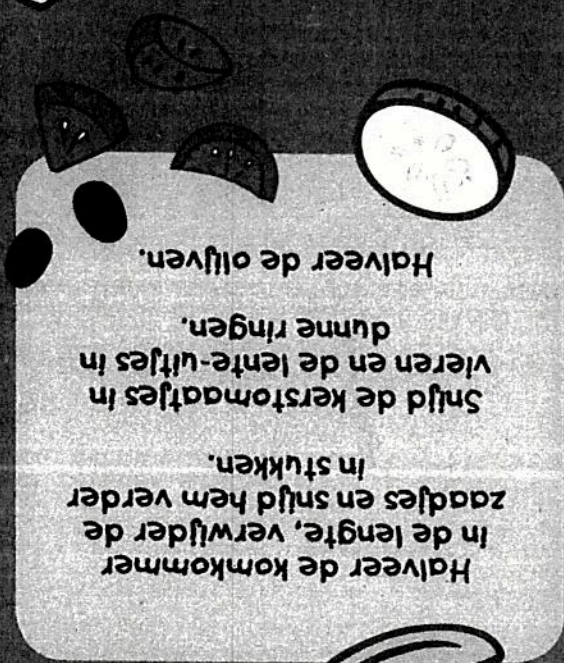


2

Halveer de komkommer in de lengte, verwijder de zaadjes en snijd hem verder in stukken.

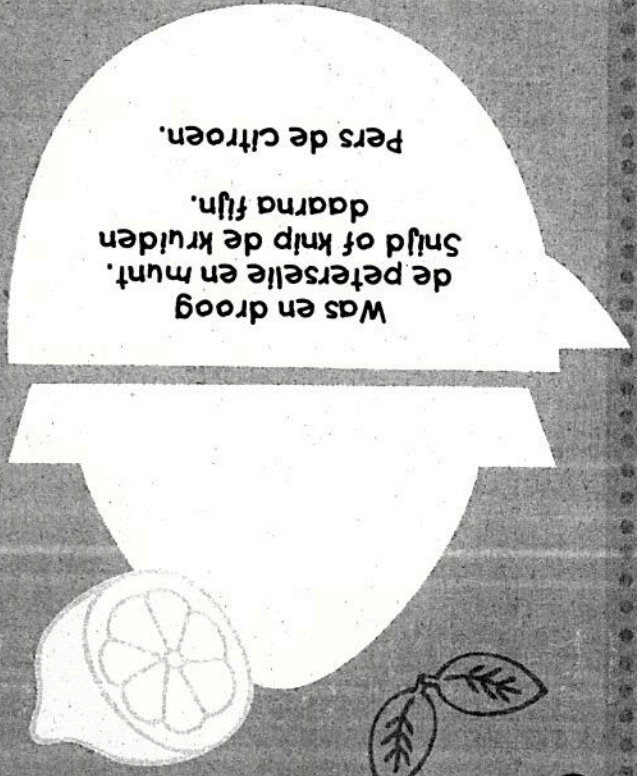
Snijd de kerstomaatjes in vieren en de lente-uitjes in dunne ringen.

Halveer de olijven.



Doe de couscous in een schaal en meng er het citroensap, de kruiden en de olijfolie doorheen. Voeg daarna voorzichtig de fetablokjes en groenten toe. Breng op smaak met peper en zout en laat ongeveer 1 uur trekken in de koelkast.

Tip: lekker als slaatje bij een barbecue.



3

Was en droog de peterselle en munt. Snijd of knip de kruiden daarna fijn.

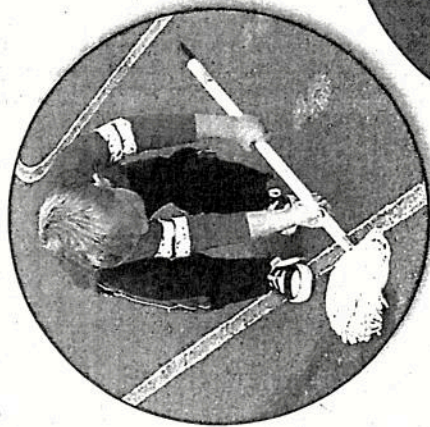
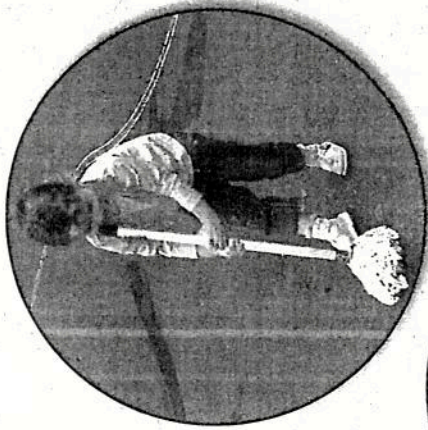
Pers de citroen.

# Buiten met water

Kinderen vinden buiten met water spelen geweldig. De meeste plaatsen zijn geschikt om hen naar hartelust met water te laten experimenteren. De aard en de omvang van je activiteit pas je aan aan de ruimte waarover je beschikt!

## Wat heb je nodig?

- Een buitenkraantje is ideaal voor dit soort activiteit, maar een grote emmer, kommen of een schaal met water op de grond volstaan ook.
- Bezems, zwabbers, borstels



# Aan de slag!



## Voor je begint

- Verzamel samen met je kinderen al je benodigdheden. Bakken het beschikbare terrein af.

## Exploratie

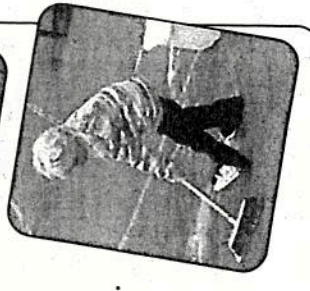
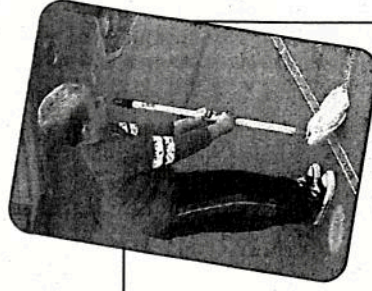
- Deze activiteit kunnen de kinderen zelfstandig uitvoeren.

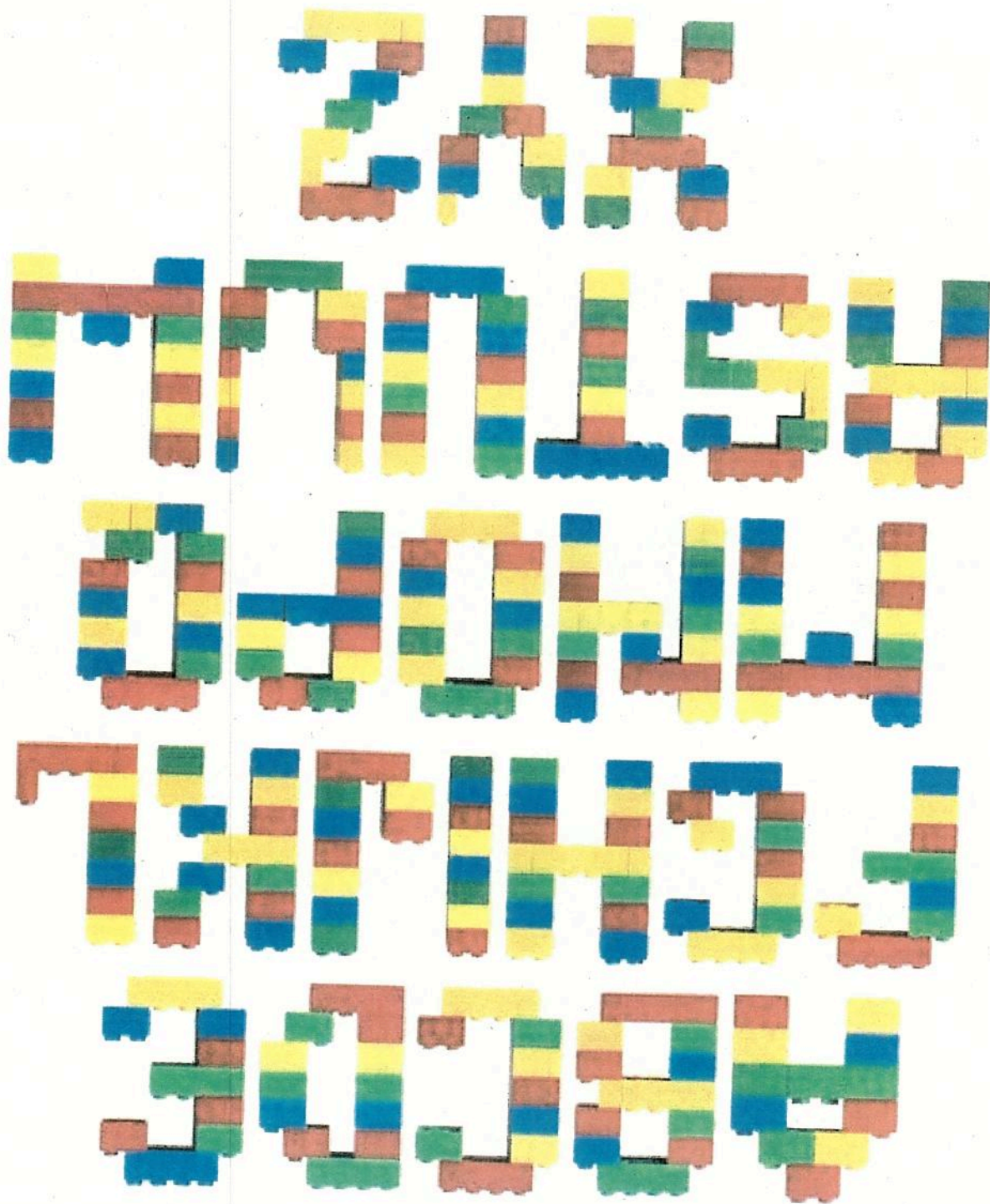
## Mogelijke uitbreiding

1. Zorg ook voor bezems, zwabbers en borstels op kindermaat naast de grote exemplaren. Je kunt ook de bezemstelen van de grote exemplaren afzagen tot het gewenste formaat.
2. Voeg afwasmiddel toe, zo krijg je een schuimbad.
3. Kinderen wandelen, rennen of fietsen door het water. Zo ontstaan sporen.
4. Teken met de bezems en borstels op muren en deuren.

## Nog een stapje verder...

- Teken met water gezichten, letters, namen en figuren op de grond. Draai rondjes of loop zigzag terwijl je water uitgiet.
- Verzamel metalen of plastic potten. Die kan je gebruiken om patronen te maken.
- Gebruik een touw of een dikke koord om in het water onder te dompelen en sporen mee te maken.
- Na een regenbui kun je de plassen uitvegen. Nog leuker is: trek regenlaarzen aan en loop door de plassen. Je kunt ook met loopfietsjes en driewielers door de plassen rijden.





Bouw het alfabet

Kan de slag met Lego en Duplo - Letters

